



Historia

Turog es el jefe militar del clan caníbal de los Comealmas, de la tribu de los kaságires. Es uno de los guerreros más temidos de esta tribu y se considera un verdadero salvaje, incluso entre su propia gente. Durante muchos años llevó adelante las principales masacres en las aldeas del sur de Daknor y en más de una ocasión mantuvo en vilo a los nobles de esta región, obligándolos a refugiarse en los principales fuertes. Su actitud beligerante lo llevó incluso a subyugar al clan kasagir de los Uthos y mantuvo serios enfrentamientos con los Lobos de la Niebla.

Turog, al igual que la mayor parte de los kaságires de su clan, se arrancó la nariz luego de haber sido derrotado, considerando que el "hedor" de haber perdido solo puede erradicarse de esta forma.

Durante la guerra civil en Daknor hizo una precaria alianza con los rebeldes, proporcionándoles grandes victorias.

Es un ferviente creyente de La Tríada y sigue casi al pie de la letra las órdenes del Vocero de La Tríada de su clan, una suerte de chamán de esa religión pagana y perversa.

Estilo de combate.

Turog lucha valiéndose de su enorme tamaño, blandiendo una o dos hachas, buscando, además, puntos vulnerables para hincar sus afilados dientes en sus enemigos.