

Gramloth

Historia

Gramloth Doth-Mangur nació -como su nombre lo indica según las convenciones enanas- en Minas Mangur, capital de los enanos en Daknor. Fue parte del ejército ostentando el grado de capitán, pero decidió abandonar su ciudad luego de diferencias políticas, junto con su esposa, Glenda y sus dos hijos: Khordan y Garoth. Ya en el reino de los humanos decidió vivir tranquilamente en Conea, trabajando como cazarrecompensas en los primeros años y como investigador más tarde.

Por esos años conoció a Begryn Syndaeriel con quien entabló una buena amistad y a Galfrido. Gracias a su trabajo para Arcalom el Archidruida se pudo dar con la causa desaparición de niños en Daknor. De misión a la Cantera del Averno, quedó lisiado, pero pudo volver con su familia, retirándose de forma permanente de las aventuras.

Arma predilecta

Gramloth utiliza una maza enana estilo estrella del alba, usada en sus años como militar y uno de los pocos recuerdos que se llevó de Minas Mangur.

Habilidades

Es un investigador experto, con una perspicacia casi sobrenatural y una gran capacidad para hilar cabos. Además, esa habilidad combinada con una pericia aceptable en combate lo han vuelto un cazarrecompensa temido en su momento.

