

# Arcalom



## Historia

Arcalom sintió el Llamado de la Naturaleza desde niño y se convirtió en druida de los Señores del Bosque a muy temprana edad. Fue el más joven en la historia de Alendavar en atar a su alma un lobo del Mundo Elemental, lo que le permitió mantener su transformación por más tiempo que otros druidas. Con el tiempo, se asentó en los bosques cercanos a las Montañas del Cielo y Daknor.

Durante su juventud exploró el Mundo Elemental por muchos años, regresando con gran conocimiento y ganándose el apodo de "El Hierofante". Su sabiduría lo llevó a convertirse en archidruida, el rango más alto de los Señores del Bosque, y en consejero de los Hijos de Lumma, otra orden de druidas.

Sin embargo, fracasó como mentor con su único alumno, lo que lo volvió más amargado y lo hizo cuestionar su lugar en la orden. Aun así, cuando una extraña peste azotó Alendavar, retomó su deber como protector de la naturaleza.

## Poderes

Como todo druida, tiene el poder de invocar a los espíritus animales del Mundo Elemental para tomar su forma, siendo el lobo su predilecta. Puede comunicarse con los animales de Alendavar y conoce los hechizos para abrir portales al Mundo Elemental. Además, tiene conocimiento de hechizos de ataque valiéndose de la naturaleza, como animar árboles o plantas por un corto período, sometiéndolos a su voluntad.

